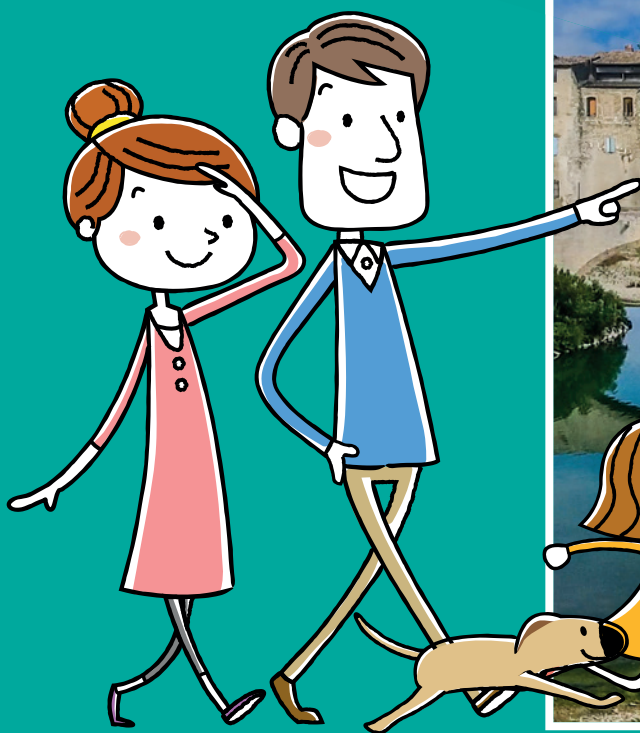


BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS

Pont-Saint-Esprit ✦✦



© Eddy Termini

Visiter,
se balader,
s'amuser!



#laProvenceOccitane



Bureau d'Information Touristique
à Pont-Saint-Esprit
04 66 39 44 45
contact@provenceoccitane.com
www.provenceoccitane.com

Facile



3 km

1h30

Départ: Office de Tourisme

GPS: 44.260092N / 4.647209E

Pont-Saint-Esprit

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade devant l'office de tourisme. Passer à droite de ce dernier pour aller dans le parc de la mairie. Observer le bâtiment de la mairie **1**. Faire le tour du parc, à sa sortie prendre à droite et de nouveau à droite, chemin de la Mouette. Continuer à droite, chemin du Major pour vous retrouver sur l'ancien chemin de Halage. Partir à droite et longer le chemin jusqu'au pont **2**.

Passer sous le pont, puis partir à droite dans la rue de la Rampe du Pont. Prendre directement à gauche rue Louis Bruguier Roure puis de nouveau à gauche dans la rue du Nord. Passer sous l'arcade pour vous retrouver rue de la Paroisse. De suite à gauche, l'église paroissiale Saint-Saturnin, en remontant la rue, à votre droite la Chapelle des Pénitents (aujourd'hui un Théâtre) puis après

la place sur la gauche le Prieuré Saint-Pierre **3**.

Aller jusqu'au bout de la place pour admirer le Rhône, le pont et les escaliers majestueux (les escaliers sont actuellement condamnés mais font partie d'un programme de restauration) **4**.

Revenir sur la rue de la Paroisse et partir à gauche en direction de la rue Haut Mazeau. Prendre la première rue à gauche, rue Jean Charcot, puis encore à gauche et faire le tour de la Place George Ville. Partir tout droit pour aller sur la place de l'Ancien Hôtel de Ville. Continuer tout droit sur la rue Saint-Jacques puis arrêtez-vous un instant devant le Musée d'art sacré et l'Hôtel Roubin qui le suit, continuez jusqu'au croisement avec le boulevard Carnot, aller en face dans

la rue Jean Moulin pour aller observer le lavoir **5**.

Revenir sur le boulevard Carnot et partir à gauche en empruntant l'allée Jean Jaurès pour aller voir la fontaine **6**.

Partir ensuite à droite et traverser le boulevard Gambetta prudemment pour aller à l'entrée de la Cazerne **7**.

Traverser de nouveau le boulevard Gambetta et partir à gauche sur les Allées Frédéric Mistral. Au bout de ces dernières traverser prudemment, partir vers l'avenue Kennedy et la traverser pour aller voir le monument aux morts **8**.

Continuer sur l'avenue Kennedy pour retourner devant l'office de tourisme et terminer la balade.



DÉCOUVREZ D'AUTRES
CIRCUITS RANDOLAND
EN PROVENCE OCCITANE :
RENSEIGNEMENTS DANS LES
BUREAUX D'INFORMATION
TOURISTIQUE

0 50m

4-6 ans



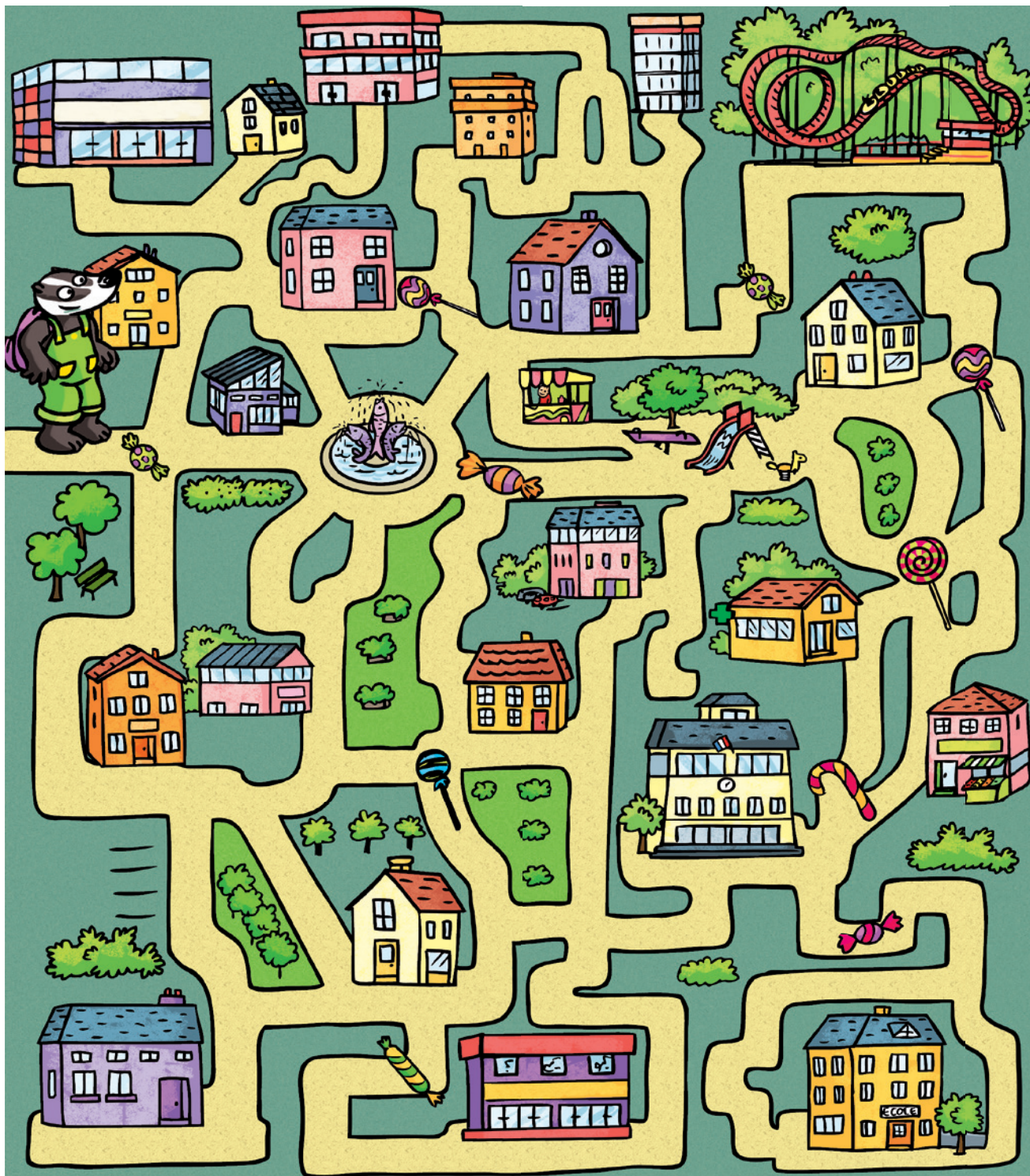
Pont-Saint-Esprit

L'Inspecteur Rando (à gauche du labyrinthe) part en balade. Mais par où va-t-il passer ?
Trace son chemin en utilisant les informations au dos de cette page. Chaque fois que l'inspecteur Rando trouvera un bonbon sur son passage colorie dans l'ordre, la frise en bas de page.

Attention, il ne doit jamais revenir sur ses pas.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons coloriés.

Tu pourras vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr



Tu peux te rendre à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 3020201P).



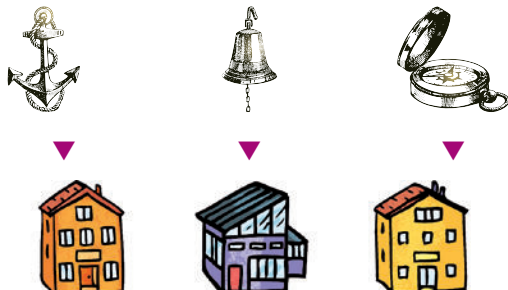
Ta réponse



1 La Mairie

Observe la porte de la mairie. Quel dessin correspond à ce que tu vois tout en haut ?

Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.



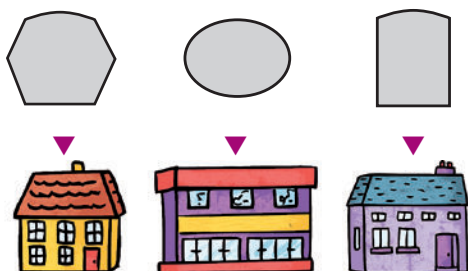
2 Le pont

Quelle photo a été prise juste après les tables de pique-nique avant de passer sous le pont ?



3 La chapelle des Pénitents

Quelle forme correspond à celle des fenêtres du rez-de-chaussée ?



4 Le prieuré Saint-Pierre

Quelles étiquettes correspondent au prénom inscrit sur la plaque de Jefferson sur la façade gauche du prieuré ?



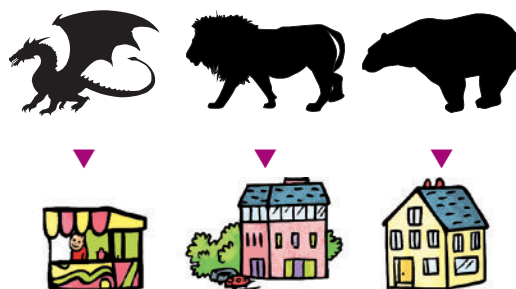
5 Le lavoir

Quel objet encadre les visages sculptés au-dessus du porche d'entrée au lavoir ?



6 La fontaine

Quelle silhouette correspond le plus aux gros animaux présents au bas de la fontaine ?



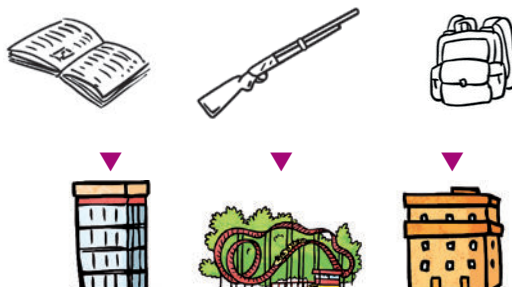
7 La « cazerne » Pépin

Quel nuage de chiffres correspond à l'année gravée au-dessus de l'entrée du porche de la « cazerne » ?



8 Le monument aux Morts

Que tient un des personnages dans ses mains ?





Pont-Saint-Esprit

ÉNIGME

L'histoire de Pont-Saint-Esprit tourne autour du Pont du Saint-Esprit, un édifice construit à partir de 1265 et qui fut complètement achevé près d'un demi-siècle plus tard, en 1309.

L'importance de ce pont est telle que la ville finit par porter le nom du pont après sa construction. Elle était pourtant appelée autrement jusque-là ! Encore de nos jours, le Pont du Saint-Esprit est le symbole fort de la ville.

En répondant aux énigmes de l'inspecteur Rando, sauras-tu trouver l'ancien nom du site ?



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La Mairie

Cherche sur la gauche du bâtiment le prénom de l'architecte qui a dirigé la construction de ce bâtiment.

Note son prénom dans la grille.

2 Le pont

Cherche la sculpture juste après les tables de pique-nique avant de passer sous le pont. Deux années sont gravées au dos. N'observe que celle d'en haut (la plus ancienne) et classe dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit), tous les chiffres qui la composent.



> > >

Inscris le chiffre de la case bleutée, en lettres, dans la grille.

Ex. : 2019
 9 > 2 > 1 > 0
 UN

3 La chapelle des Pénitents

Des amis discutent de la chapelle :

AMBRE : Une madone est sur le toit. Elle a les bras levés vers le ciel.

PABLO : La sculpture au-dessus de la porte d'entrée représente un homme avec un cheval.

LILAS : Un visage est sculpté juste au-dessus de la porte. Les fenêtres du rez-de-chaussée sont ovales.

Reporte, dans la grille, le prénom de celui qui dit vrai.

4 Le prieuré Saint-Pierre

Cherche sur la façade gauche, la plaque de Jefferson. Lis la phrase inscrite sous son buste : Il était le symbole de l'_____ franco-américaine.

Reporte le mot manquant de cette phrase dans la grille.

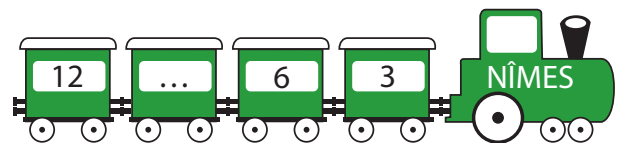
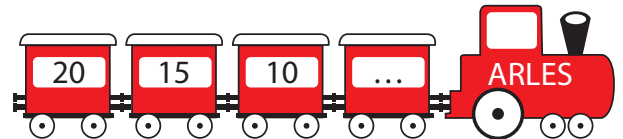
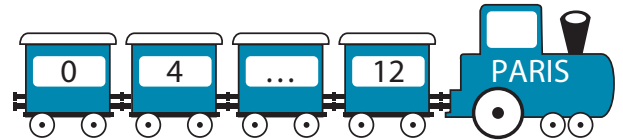
5 Le lavoir

Observe les inscriptions peintes en noir sur un mur du lavoir, du côté du panneau d'informations. Un seul mot commence par la quinzième lettre de l'alphabet. Lequel ?

Note ta réponse dans la grille.

6 La fontaine

Compte le nombre de côtés de cette fontaine. Dans quel train peux-tu, logiquement, ranger ta réponse ?



Reporte, dans la grille, le nom de la ville noté sur la bonne locomotive.

7 La « cazerne » Pépin

Une année est gravée au-dessus du porche d'entrée de la « cazerne ». Additionne, entre eux, tous les chiffres qui la composent.

Ex. : 2019 = 2 + 0 + 1 + 9 = 12 = DOUZE

Inscris ta réponse, en lettres, dans la grille.

8 Le monument aux Morts

Qu'est-ce que la personne sculptée la plus grande a sur la tête ?

Inscris ta réponse dans la grille.

Grille réponse

Circuit n°3020201M

1	>								
2	>								
3	>								
4	>								
5	>								
6	>								
7	>								
8	>								



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver l'ancien nom de Pont-Saint-Esprit.

Ta réponse :

Saint- -du-



Pont-Saint-Esprit

ÉNIGME

John Fitzgerald Kennedy plus connu sous l'acronyme JFK, a été président des Etats-Unis de 1960 jusqu'à son assassinat en 1963. Sa lutte contre la ségrégation raciale a fortement marqué l'Amérique. Son épouse, surnommée Jackie, deviendra une icône de la mode pour tous les Etats-Unis. Elle est d'origine irlandaise et anglaise, ainsi que française du côté paternel. Son premier ancêtre français est d'ailleurs originaire de Pont-Saint-Esprit !

En t'aidant des indices donnés par l'inspecteur Rando, sauras-tu trouver de qui il s'agit dans la liste ci-dessous ?



LISTE DES ANCÊTRES

- Lucien LOUVIER, né le 16/06/1795, charron.
- Michel BOUVIER, né le 1/02/1792, ébéniste.
- Léon REVINE, né le 21/03/1790, chevrier.
- Antonin BROTTIN, né le 6/11/1789, charcutier.
- Victor NIROUBE, né le 18/02/1798, charpentier.

- Joseph BRIVOI, né le 15/04/1773, médecin.
- Jules REBOUL, né le 17/07/1776, charbonnier.
- Henri VERRON, né le 31/12/1799, aubergiste.
- Félix MOUNIER, né le 27/10/1793, chapelier.

Des dates et des personnages ont été inventés.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 La Mairie

Des chiffres romains sont gravés au-dessus de la porte d'entrée. À quelle année font-ils référence ?

UN PEU D'AIDE

Les chiffres romains

M = 1000 ; D = 500 ; C = 100

L = 50 ; X = 10 ; V = 5 ; I = 1

Un personnage de la liste est né un siècle (100 ans) avant ta réponse. Ce n'est pas celui que tu cherches. Tu peux l'éliminer de la liste !

2 Le pont

Sur la sculpture juste après les tables de pique-nique avant de passer sous le pont, une croix est gravée. Parmi ces dessins, lequel lui correspond ?



12



13



14

Remplace le nombre noté sous le bon dessin par la lettre de l'alphabet qui lui correspond.

Le **nom** d'un seul personnage de la liste commence par la lettre que tu viens de trouver. Ce n'est pas encore celui que tu cherches. Tu peux le rayer.

3 La chapelle des Pénitents

Après avoir lu le panneau d'informations sur la chapelle, des enfants en discutent :

SAMUEL : Elle date des années 1500 et sert aujourd'hui de théâtre.

THONY : Dans la niche, située en façade, il y a la statue de Saint-Jean-Baptiste.

Le **prénom** d'un personnage de la liste rime avec celui de l'enfant qui dit vrai. Ce n'est toujours pas celui que tu cherches. Barre-le vite !

4 Le prieuré Saint-Pierre

Cherche sur la façade gauche, la plaque de Jefferson. Quel est son prénom ? Classe, dans la grille ci-dessous, les lettres de ta réponse dans l'ordre alphabétique.

--	--	--	--	--	--

Ex. : HEROS = EHORS

Le **mois** de naissance de la personne recherchée ne commence pas par la lettre de la case bleutée.

5 Le lavoir

Cherche le panneau d'informations du lavoir et recopie, dans le paragraphe en anglais, les lettres correspondant au code suivant :

7-3 ; 2-2 ; 4-3 ; 3-9 ; 9-5

Le chiffre en **bleu** t'indique le n° de la **ligne** et le chiffre en **rouge** la position de la **lettre** dans la ligne.

Ex. : 5-3 = O

Tu viens de trouver les 5 premières lettres d'un **métier** qui n'est pas celui du personnage recherché.

6 La fontaine

Combien de dragons ailés comptes-tu sur cette fontaine ?

L'ancêtre de Jackie n'est pas né un **jour** multiple de ton résultat.

7 La « cazerne » Pépin

Une année est gravée au-dessus du porche d'entrée de la « cazerne ». Additionne, entre eux, tous les chiffres qui la composent.

Ex. : 2019 = 2 + 0 + 1 + 9 = 12 = 12

Quelle cible correspond à ton résultat ?



7



8



9

L'**année** de naissance du personnage recherché ne se termine pas par ta réponse.

8 Le monument aux Morts

Cherche sur le monument aux morts, Fontanille, mort pour la France. Quelle initiale correspond à son prénom ?

Le **prénom** du personnage que tu cherches n'a pas la même initiale que celle que tu viens de trouver..

Tu devrais avoir retrouvé le **Circuit n° 3020201G** nom de l'ancêtre français de Jackie Kennedy.

Ta réponse: