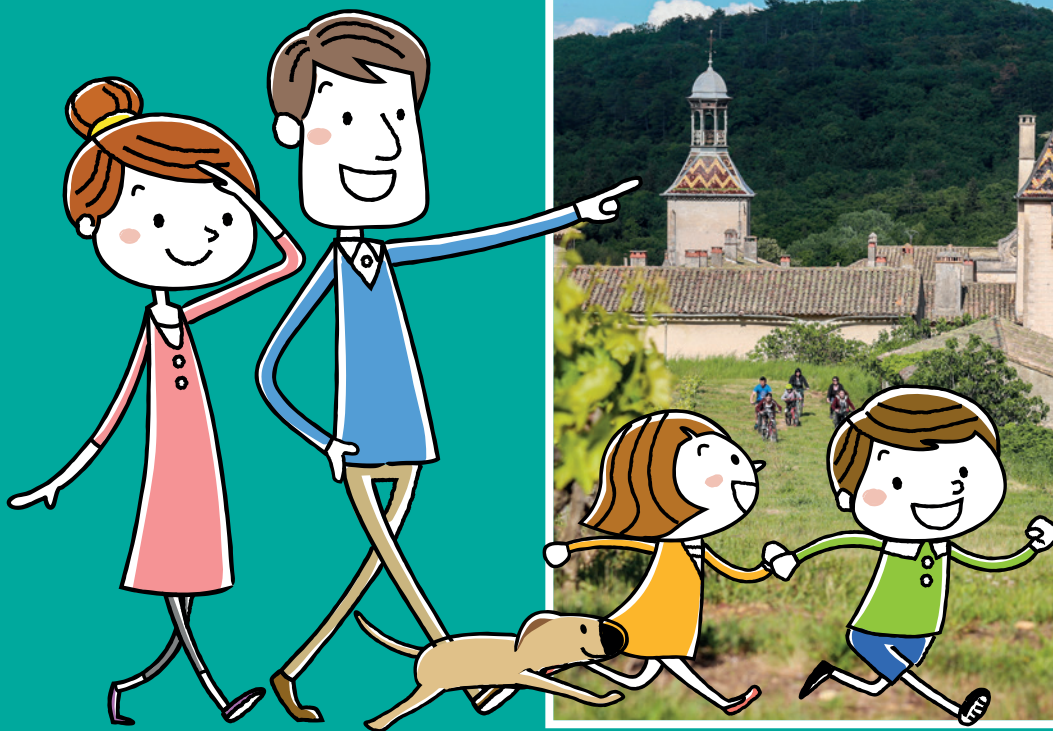


BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS

La Chartreuse ***
de Valbonne



© Eddy Termini



Visiter,
se balader,
s'amuser !



f i y
#laProvenceOccitane

Bureau d'Information Touristique
à Goudargues et Pont-Saint-Esprit
04 66 82 30 02
contact@provenceoccitane.com
www.provenceoccitane.com

Facile



3 km

1h30

Départ : Chartreuse de Valbonne

GPS : 44.239352N / 4.555593E

La Chartreuse de Valbonne

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade sur le parking de La Chartreuse de la Valbonne. Aller observer le portail de l'entrée ①.

Entrer dans la cour pour aller voir la porte d'entrée majestueuse ②.

Ressortir, puis partir à droite en direction des vignes. Dans le chemin entouré de vignes remarquer la vue sur la Chartreuse de la Valbonne ③.

Continuer de monter et une fois passé le portail du sentier botanique, partir directement à gauche pour aller voir

la table d'orientation qui se trouve à proximité ④.

Revenir devant le portail et partir à gauche sur le sentier botanique. Suivre ce chemin ponctué de panneaux sur la faune et la flore de la forêt.

L'indice n°4 sera le panneau « Petit jeu d'observation » ⑤.

L'indice n°6 sera le panneau « la Hêtraie » ⑥.

L'indice n°7 sera le jeu « Faire chanter les arbres » ⑦.

Continuer sur le chemin et après le grand virage prendre à droite. Une fois le chemin terminé, juste après la montée, remarquer l'énorme arbre (cèdre) sur la droite ⑧.

Revenir au parking pour terminer la balade.



DÉCOUVREZ D'AUTRES
CIRCUITS RANDOLAND
EN PROVENCE OCCITANE :
RENSEIGNEMENTS DANS LES
BUREAUX D'INFORMATION
TOURISTIQUE



4-6 ans



La Chartreuse de Valbonne

L'Inspecteur Rando part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, réponds aux questions de la page suivante.
Chaque réponse t'indiquera l'étape suivante de l'Inspecteur Rando dans le labyrinthe.

Attention, l'Inspecteur Rando ne doit jamais revenir sur ses pas !

Chaque fois qu'il trouvera une friandise sur sa route, colorie, dans l'ordre, un bonbon de la frise.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons trouvés.



© randoland 2019 Illustrations : Armelle Drouin. Freepik.com

Tu peux te rendre à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 3029001P).

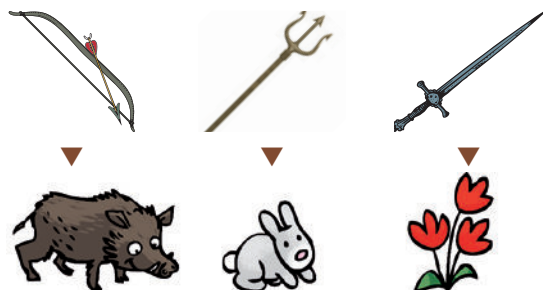


Ta réponse

**1 Le portail**

Que tient dans une main le personnage en haut du portail ?

Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.

**2 La porte**

Quel animal est au pied de la sculpture en haut à gauche de la porte ?

**3 Le point de vue**

Quel motif correspond à ceux des toits ?

**4 Le panneau du sentier**

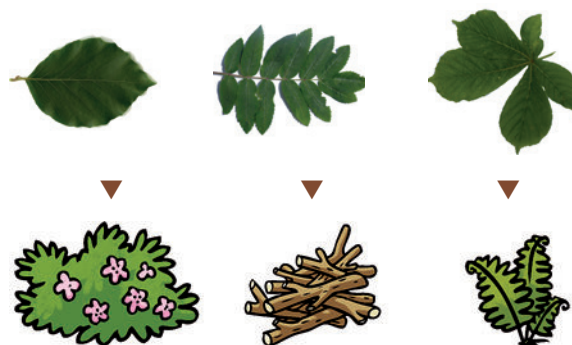
Quel fruit pousse sur les cultures du terrain situé derrière le panneau ?

**5 « Petit jeu d'observation »**

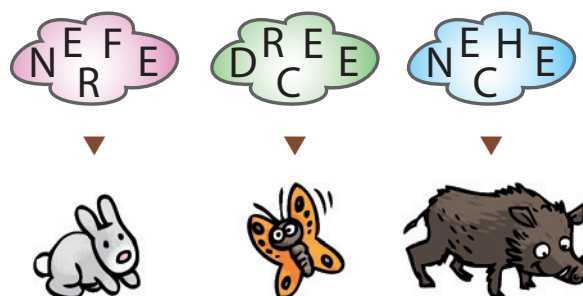
Quelle empreinte correspond à celle du renard ?

**6 « la Hêtraie »**

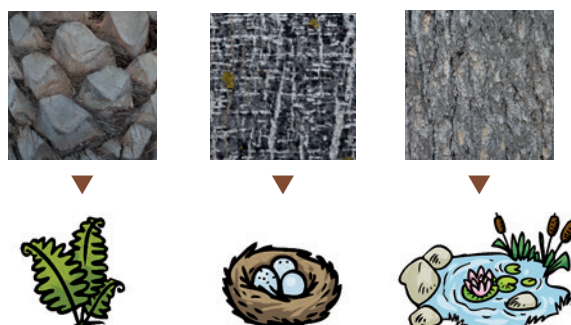
Quelle feuille correspond à celle du hêtre ? Aide-toi de la forme de la feuille pour répondre !

**7 « Faire chanter les arbres »**

Quel nuage de lettres correspond au nom du sixième bois, en partant de la gauche ?

**8 Le gros arbre**

Quelle écorce correspond à celle de cet arbre ?





La Chartreuse de Valbonne

ÉNIGME

Elliott et Lilas sont partis en vacances chez leurs grands-parents. Ils habitent tout près de la Chartreuse de Valbonne dans un écrin de verdure qui ravit les enfants à chaque fois. Cette année ils ont découvert « Le sentier du Vallon des Salamandres » avec leur mamie. Ce sentier botanique fléché part de la Chartreuse. Ils ont ainsi pu observer la diversité et la rareté des essences réunies en ce lieu. Au cours de la promenade, ils ont été surpris par un chant d'oiseau qu'ils ont trouvé vraiment très beau. Ils ont pu l'apercevoir quelques secondes avant qu'il s'envole. Leur mamie n'a pas su leur dire son nom.

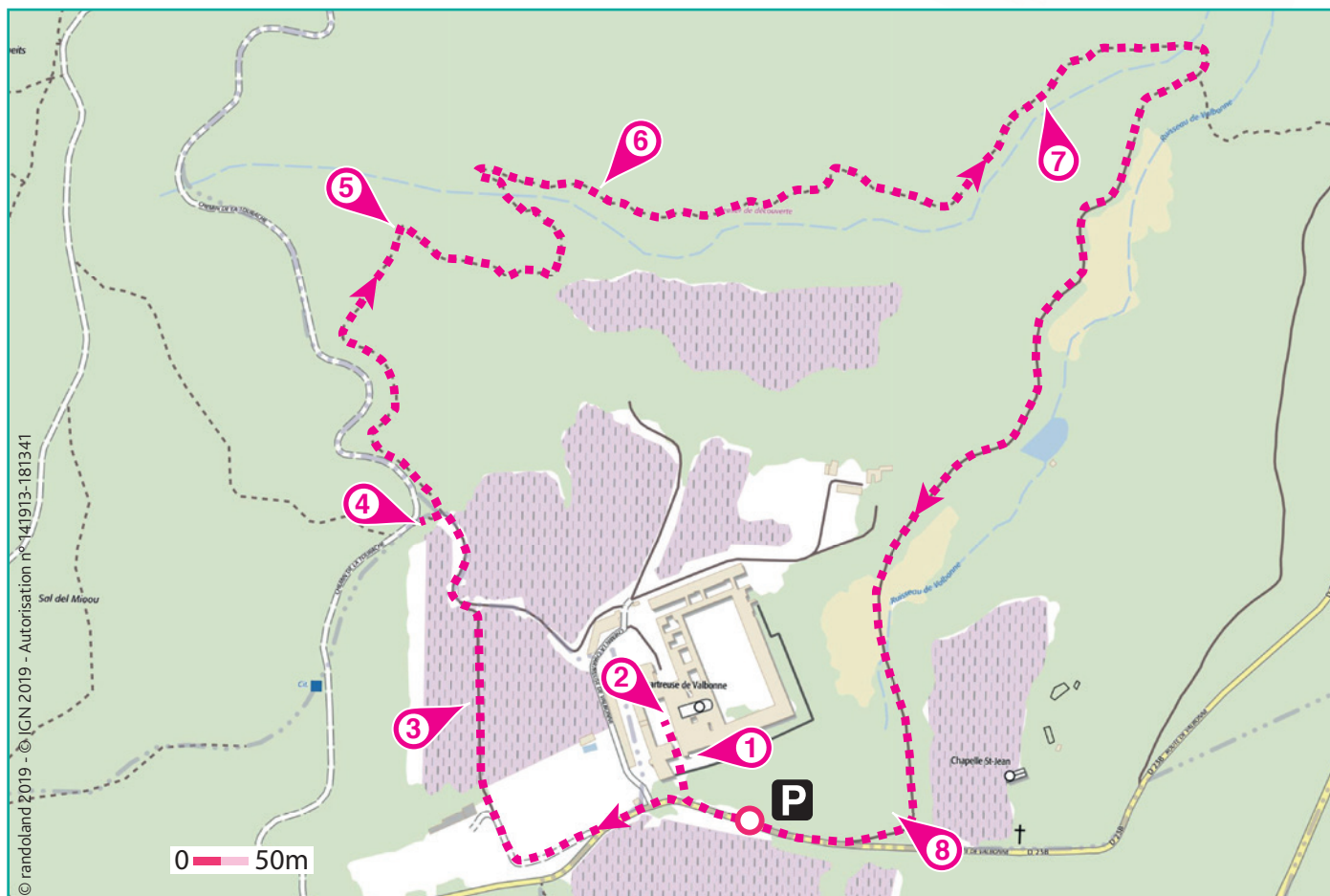
En répondant aux indices de l'inspecteur Rando, tu pourras les renseigner. Peut-être même que toi aussi tu entendras et verras ce bel oiseau au cours de ton enquête ! Bonne chance et belle balade !



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 Le portail

Observe le personnage au sommet du portail. Qu'a-t-il dans son dos ?

Note ta réponse, **au singulier**, dans la grille.

2 La porte

Que tient la statue, en haut à droite de la porte, dans sa main droite ?

Inscris ta réponse dans la grille.

3 Le point de vue

Quel motif correspond à ceux des toits ?



3 + 4 + 1



2 + 1 + 2



1 + 7 + 3

Résous l'opération notée sous le bon motif.

Écris ton résultat, **en lettres**, dans la grille.

4 Le panneau du sentier

La Chartreuse est nichée dans une ancienne vallée marécageuse, au cœur de la combe de _____.

Note, dans la grille, le mot manquant de cette phrase.



5 « Petit jeu d'observation »

Des enfants dessinent l'empreinte de renard qu'ils ont observé au cours de leur balade.



CLAUDIE



MOKHTAR



DIMITRI

Reporte, dans la grille, le prénom de celui qui a raison.

6 « la Hêtraie »

Comment se nomment les fruits produits par ces arbres (en photo sur le panneau) ?

Classe les lettres de ta réponse dans l'ordre alphabétique.

Ex. : BISE = BEIS

Inscris ta réponse dans la grille.

7 « Faire chanter les arbres »

Si tu fais chanter la troisième lamelle de bois en partant de la gauche, de quel arbre s'agit-il ?

Note son nom dans la grille.



8 Le gros arbre

Quelle écorce correspond à celle du gros arbre sur la droite ?



SAPIN



HÊTRE



CÈDRE

Reporte le nom de l'arbre dans la grille.

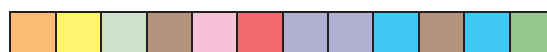
Grille réponse

Circuit n° 3029001M

1 >										
2 >										
3 >										
4 >										
5 >										
6 >										
7 >										
8 >										



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de l'oiseau.





La Chartreuse de Valbonne

ÉNIGME

Le monastère fut fondé en 1203 et une communauté de moines y vécut jusqu'en 1901. Alors abandonné, le monastère fut racheté aux enchères en 1926 par un pasteur qui y fonda l'Association de Secours aux Victimes des Maladies Tropicales afin de soigner, à l'époque, les malades de la lèpre. L'association est toujours propriétaire du monastère et d'un domaine de quarante-trois hectares. Elle gère aujourd'hui l'ensemble des activités touristiques, viticoles et culturelles de la Chartreuse de Valbonne.

En résolvant les énigmes de l'inspecteur Rando, sauras-tu trouver, dans la liste ci-dessous, le pasteur qui donna une seconde vie au monastère ?



LISTE DE PERSONNAGES

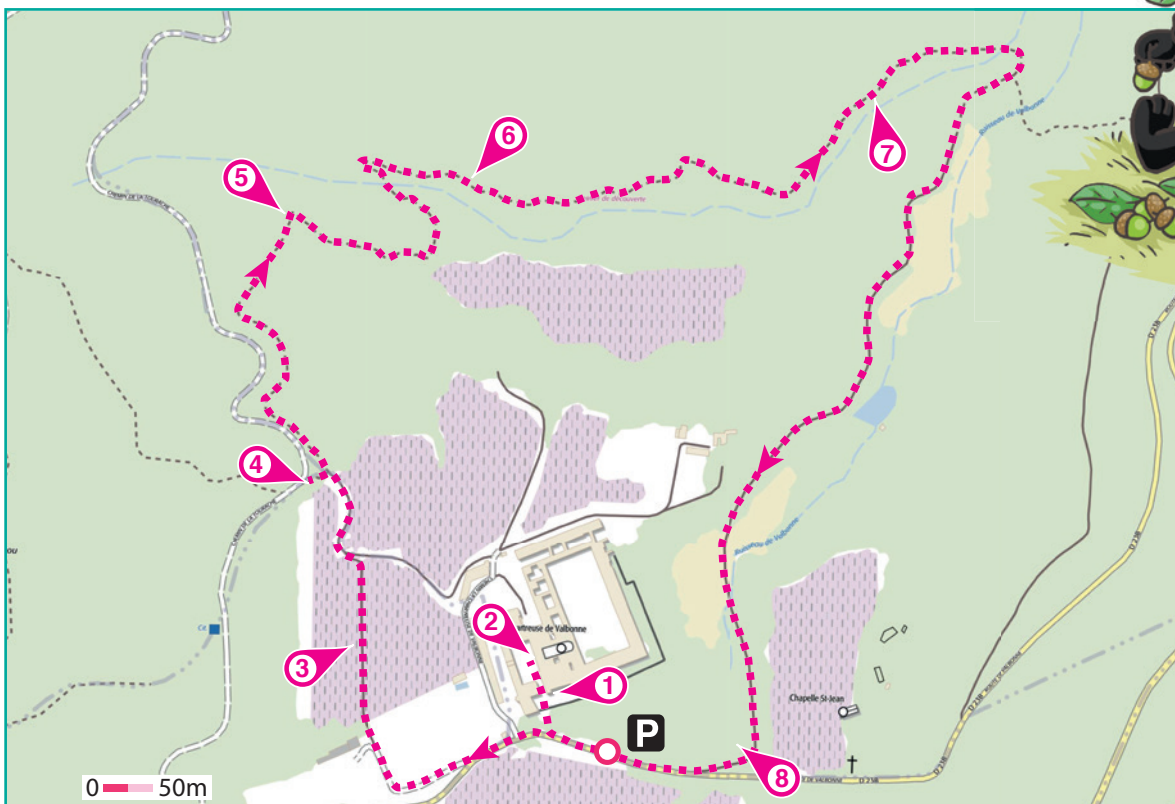
- ▶ **Basile DELIRDE**, né le 20 juin 1860 à Istres
- ▶ **Pierre MORELE**, né le 15 septembre 1870 à Toulon
- ▶ **Philadelphie DELORD**, né le 2 décembre 1869 à Beauvoisin
- ▶ **Félix LEGORLE**, né le 13 octobre 1880 à Avignon
- ▶ **Albert ORRELL**, né le 9 juillet 1882 à Nîmes
- ▶ **Jean PREGORD**, né le 18 août 1875 à Arles
- ▶ **Maurice SELORD**, né le 21 mars 1867 à Marseille
- ▶ **Ernest BREDORLE**, né le 16 mai 1874 à Vienne
- ▶ **Romuald CEROLD**, né le 27 janvier 1868 à Béziers

Des personnages ont été inventés pour le jeu

Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Le portail

Combien comptes-tu d'étoiles en haut du portail ?
Un seul des personnages de la liste est né un **jour** multiple de ta réponse. Ce n'est pas celui que tu recherches. Tu peux donc la barrer de ta liste.

2 La porte

Quel est le premier mot inscrit sur le texte peint au-dessus de la porte ?
Un seul des personnages de la liste a la même initiale que ce mot à son **nom**. Ce n'est toujours pas celui que tu cherches. Raye-le vite !

3 Le point de vue

Quel motif correspond à ceux des toits ?



$$\begin{aligned} & (500 \times 2) \\ & + (400 \times 2) \\ & + (30 \times 2) \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} & (50 \times 20) \\ & + (40 \times 20) \\ & + (4 \times 20) \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} & (100 \times 10) \\ & + (80 \times 10) \\ & + (7 \times 10) \end{aligned}$$

Résous l'opération notée sous le bon motif.
Un seul des personnages de la liste est né la même **année** que ton résultat. Ce n'est pas encore celui que tu cherches. Tu peux l'éliminer.

4 Le panneau du sentier

Des enfants discutent d'une information lue sur le panneau.

PIERRE : Pour les moines qui découvraient le site c'était la vallée fébrile.

ERNEST : C'était plutôt la vallée fertile !

FÉLIX : Vous vous trompez, c'était la vallée filtrée, par ce que l'eau du ruisseau était très pure.

Le pasteur que tu cherches n'a pas le même **pré-nom** que celui qui dit vrai.

5 « Petit jeu d'observation »

Quel est le nom de la femelle de l'animal dont il est question, à gauche sur le panneau ?

Sachant que les consonnes valent -3 et les voyelles +4, calcule la valeur de ta réponse.

Ex. : POULE = -3 + 4 + 4 - 3 + 4 = 6

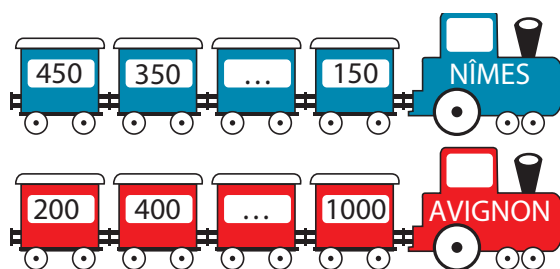
Le personnage que tu cherches n'est pas né au cours du **mois** correspondant à ton résultat.

UN PEU D'AIDE

Mâle	Femelle	Petit
Cerf	Biche	Faon
Lièvre	Hase	lièvreau
Sanglier	Laie	Marcassin
Renard	Renarde	Renardeau

6 « la Hêtraie »

À partir de combien de mètres d'altitude pousse normalement le Hêtre ? Dans quel train peux-tu logiquement ranger ta réponse ?



Le pasteur recherché n'est pas né dans la ville notée sur la bonne locomotive.

7 « Faire chanter les arbres »

Si tu fais chanter la troisième lamelle de bois en partant de la gauche, de quel arbre s'agit-il ?

Classe les lettres de ta réponse dans l'ordre alphabétique, dans les cases ci-dessous.



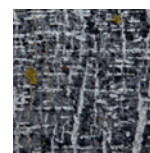
Le **nom** de la personne recherchée ne contient pas la lettre de la case bleutée.

8 Le gros arbre

Quelle écorce correspond à celle du gros arbre sur la droite ?



LORDED



DEBORD



ROLLER

Le **nom** de la personne recherchée n'est pas une anagramme du mot noté sous la bonne écorce.

Ex. : Une anagramme de GARE est RAGE

Tu devrais avoir retrouvé le **Circuit n° 3029001G** pasteur recherché.

Ta réponse: